

BASQUETEBOL

Artigo 1º - As partidas serão regidas pelas Regras Oficiais da modalidade salvo inovações contidas neste Regulamento.

Artigo 2º - A duração das partidas obedecerá aos seguintes critérios:

Os jogos serão disputados em 02(dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos com intervalos de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o primeiro e o segundo período, e entre o terceiro e o quarto períodos.

Artigo 3º Será parado o cronômetro nas seguintes ocasiões:

- Nos tempos técnicos;
- Quando o arbitro determinar;
- No final do segundo tempo (último quarto) e períodos extras, os últimos 02 (dois) minutos serão cronometrados.

Paragrafo único. Os períodos extra terão a duração de 3 minutos.

Artigo 4º – Pedidos de tempos e Substituições:

Os tempos e as substituições serão de acordo com as regras oficiais da FIBA.

Artigo 5º – Para efeito de classificação ou chave única o critério de pontuação na modalidade será o seguinte:

- Vitória = 02 pontos
- Derrota = 01 ponto
- W.O = Vitória por Ausência

Artigo 6º - Até 30 minutos antes da hora marcada para o início de partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local da competição. Os Responsáveis deverão identificar-se ao representante da arbitragem munidos da relação nominal dos membros de sua equipe com seus respectivos documentos oficiais e original com foto.

Paragrafo único - As equipes participantes do torneio estão obrigadas a comparecer a todos os jogos nos locais, datas e horários determinados na tabela de programação.

Artigo 7º - Cada equipe deverá se apresentar ao jogo com uniforme numerados e padronizados entre seus atletas. Nas excepcionalidades ficará a critério da comissão organizadora decidir, devendo ser registrado em súmula a ocorrência para conhecimento da direção técnica do evento;

Artigo 8º - Uma equipe que sem uma razão válida, não se apresenta pronta para jogar um jogo programado ou que se retira da quadra de jogo antes do final da partida, deverá perder o jogo por desistência e receberá zero (0) pontos na classificação.

Paragrafo primeiro- Uma equipe perderá um jogo por desistência se:

- A equipe não estiver presente ou não for capaz de apresentar 5 jogadores prontos para jogar após 10 minutos do horário marcado para início do jogo.
- Suas ações impedirem que o jogo seja disputado.
- Recusar-se a jogar após ter sido instruído pelo árbitro principal (crew chief) a fazê-lo.

Paragrafo segundo- Na ocorrência derrota de um jogo por desistência aplica-se as penalidades prevista na regra oficial CBB

Artigo 9º - Jogo perdido por número insuficiente de jogadores;

Paragrafo primeiro - Uma equipe perde um jogo por número insuficiente de jogadores se durante jogo a equipe ficar com menos que 2 jogadores na quadra de jogo, prontos para jogar.

Paragrafo segundo - Na ocorrência derrota de um jogo perdido por número insuficiente de jogadores aplica-se as penalidades prevista na regra oficial CBB

Artigo 10º - Classificação e Critérios de Desempate

Havendo empate na contagem de pontos entre duas equipes ou mais equipes, proceder-se-á ao desempate utilizando o seguinte critério:

A. **Entre duas equipes:** Confronto direto, considerando os jogos do turno/grupo.

B. **Entre mais de duas equipes**

1. Saldo de Pontos; acumulado de pontos (pró – contra) nos dois jogos.
2. Pontos average; (pontos pró ÷ pontos contra) nos dois jogos.
3. Média de pontos pró por jogos realizados
4. Sorteio.

Artigo 11- O Atleta, técnico, ou Dirigente que sofre uma falta desqualificante em uma partida cumprirá suspensão automática de um jogo. Fica suspenso do jogo subsequente.

Artigo 12 - Não será permitido o uso de piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos atletas, mesmo que os objetos estejam encobertos por fitas (esparadrapos, fitas adesivas ou micropore).

Artigo 13 - Fica Estabelecido que o técnico poderá fazer o uso de calça ou bermudano banco de reservas durante a competição.