

FUTEBOL

Art. 01 - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol , salvo as inovações contidas neste Regulamento.

Art. 02 - A contagem de pontos pra efeito de classificação será:

- a) Vitória - 03 (três) pontos.
- b) Empate – 01 (um) ponto
- c) Derrota - 00.

Art. 03 - A duração das partidas será:

- a) Categoria Pixotinho - 15 X 05 X 15 minuto
- b) Categoria Mamadeira - 15 X 05 X 15 minutos.
- c) Categoria Fraldinha - 20 X 05 X 20 minutos.
- d) Categoria Mirim - 20 X 05 X 20 minutos

Art. 04 - A equipe poderá efetuar quantas substituições julgar necessárias (livre)

O ATLETA SUBSTITUÍDO NÃO PODERÁ RETORNAR NA MESMA PARTIDA

Art. 05 - As substituições em todas as categorias acontecerão sem interrupção do jogo com autorização do 4º arbitro ou mesário. O atleta substituído não poderá voltar ao jogo.

Art. 06 - Estará automaticamente suspensa da partida subsequente o membro da comissão técnica que que for expulso por cartão vermelho.

Art. 07 - Haverá suspensão automática para cartão vermelho em todas as fases da competição. Os cartões amarelos serão zerados após a primeira fase

Art. 08 - No caso de expulsão de membros da comissão técnica e/ou atletas com relatório dos árbitros de: agressão física, ofensas verbais e outras ações relatadas, os envolvidos que constem do Relatório e que estejam participando de outras categorias do evento, estarão suspensos preventivamente em todas as categorias, até o julgamento do caso.

Art. 09 - Exclusivamente nas categorias **Sub 06, Sub 08 e sub 10**, no caso de expulsão de atletas, a equipe deverá fazer a substituição do atleta na partida a pedido do árbitro no momento que houve a infração, não havendo suspensão automática. Caso não haja atletas para a substituição, será excluído o atleta da partida. Caso haja reincidência, o técnico da equipe estará suspenso por uma partida na categoria de acordo com o CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva, 2010).

Art. 10 -. Todas as partidas que terminarem empatadas, nas fase eliminatórias e em todas as categorias, a equipe vencedora será definida através de cobranças de 05 (cinco) tiros livres da marca do pênalti para cada equipe, cobrados de forma alternados por atletas diferentes, indicados pelo capitão ou técnico da equipe antes do início das cobranças.

Parágrafo único – Persistindo ainda o empate, serão cobrados os tiros livres alternadamente por Atletas diferentes até que se conheça o vencedor.

Art. 11 - Nas categorias Pixotinho, Mamadeira e Fraldinha não serão observados o impedimento.

Art. 12 - Havendo empate na contagem de pontos entre duas ou mais equipes, proceder-se-á o desempate da seguinte forma:

Entre duas equipes:

- a) Confronto direto.
- b) Maior número de vitórias.
- c) Maior número de gols pró.
- d) Menor número de gols contra.
- e) Gols average.
- f) Saldo de gols
- g) sorteio

Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias.
- b) Maior número de gols pró
- c) Menor número de gols contra
- d) Gols average
- e) Sorteio

Art. 13 - Serão permitidos no recinto do jogo:

- 11 (onze) atletas dentro de campo;
- 09 (nove) atletas suplentes no banco de reservas;
- 02 (três) membros da comissão técnica no banco de reservas

Art. 14 - Na Categoria Sub 10 e Sub 11:

- O escanteio será cobrado na junção da grande área com a linha de fundo;
- O tiro de meta será cobrado da linha frontal da grande área.

CAPÍTULO VI Das Formas de Disputas, De Classificação e Desempate

Artigo 15 - - A forma de disputa será de acordo com o número da equipes inscritas em cada categoria, conforme o quadro abaixo:

Nº Equipes	CHAVES										1ª Fase Classificatória	Quartas de final	Semifinal	Final
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J				
2											Play Off com melhor de 3 partidas			
3, 4 e 5											CHAVE ÚNICA: PONTOS CORRIDOS			
6	3	3									Class. 2 por chave = 04 equipes		Cruzameto Olímpico C - 1º A x 2º B D - 1º B x 2º A	VENC. C X VENC. D
7	3	4												
8	4	4												
9	3	3	3								01 DA CHAVE A, B e C + 01 ÍNDICE TÉCNICO (ÍT)		D - 1º A x 1º C E - 1º B x 1º IT	VENC. D X VENC. E
10	3	3	4											
11	3	4	4											
12	3	3	3	3							1º E 2º DA CHAVE A, B, C e D	1 - 1º A x 2º D 2 - 1º B x 2º C 3 - 1º C x 2º B 4 - 1º D x 2º A	5 - VC. 1 X VC. 3 6 - VC. 2 X VC. 4	VENC. D X VENC. E
13	3	3	3	4										
14	3	3	4	4										
15	3	3	3	3	3									
16	3	3	3	3	4						01 DA CHAVE A, B, C, D e E + 03 ÍNDICE TÉCNICO (ÍT)		5 - VC. 1 X VC. 3 6 - VC. 2 X VC. 4	VENC. D X VENC. E
17	3	3	3	4	4									
18	3	3	3	3	3	3								
19	3	3	3	3	3	4					01 DA CHAVE A, B, C, D, E e F + 02 ÍNDICE TÉCNICO (ÍT)		5 - VC. 1 X VC. 3 6 - VC. 2 X VC. 4	VENC. D X VENC. E
20	3	3	3	3	4	4								
21	3	3	3	3	3	3	3							
22	3	3	3	3	3	3	4				01 DA CHAVE A, B, C, D, E, F e G + 01 ÍNDICE TÉCNICO (ÍT)		5 - VC. 1 X VC. 3 6 - VC. 2 X VC. 4	VENC. D X VENC. E
23	3	3	3	3	3	4	4							
24	3	3	3	3	3	3	3	3						
25	3	3	3	3	3	3	3	4			Class. 01 por chave = 08 equipes		5 - VC. 1 X VC. 3 6 - VC. 2 X VC. 4	VENC. D X VENC. E
26	3	3	3	3	3	4	4							

§ 1º Quando classificar 01 IT, na fase semifinal caso o índice técnico seja da mesma chave da fase classificatória, será feita a inversão dos confrontos para se definir os adversários conforme quadro abaixo:

D - 1º A x 1º IT. E - 1º B x 1º C.

Art. 16 - Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:

a) Nos grupos com maior número de equipes, não serão computados os pontos e resultados positivos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com o mesmo número de equipes;

b) Nos grupos com o mesmo número de equipes, será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

c) Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no inciso II, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir:

1. Gols average (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

2. Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase. Classificase o maior número de gols marcados);

3. Gols contra (gols recebidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor número de gols sofridos);

4. Saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);

5. Sorteio.

Art. 17 - Para efeito de classificação por Índice Técnico serão obedecidos os seguintes critérios; observando que no (s) grupo (s) com maior número de equipes, elimina-se os pontos e resultados obtidos com a última colocada do grupo, deixando todos os grupos com o mesmo número de equipes, e segue os critérios deste Art.

a) Maior número de pontos ganhos pela equipe;

b) Maior saldo de gols average (gols pró divididos pelos contras);

c) Menor número de gols contra;

d) Maior número de gols pró;

e) Sorteio